



VIDYABHARTI TRUST COLLEGE OF BUSINESS, COMPUTER-SCIENCE AND RESEARCH, UMRAKH

(Affiliated with Veer Narmad South Gujarat University, Surat)



Ignite 2K24

Inter School Fest (11th - 12th std)

“Fun, Learn, Earn”

06 Dec 2024



**AD-O-
MANIA**



**HUMAN
SNAKES
& LADDERS**



**LAN
Gaming**



**TREASURE
HUNT**



**ART ON
THE FLOOR
RANGOLI**



HUMAN LUDO



REEL FRENZY



**THE
SPOT LIGHT
SHOW**



**MIND
MASTERY**



**INFORMAL
GAMES**

Registration link

<https://forms.gle/ApLjZF5ptQY9mVpZA>

Scan for Registration



Contact us

95124 77001

97269 82702

Dr.Snehal Mistry
Principal

Dr. Payal Mahida
Vice Principal



FOR MORE DETAILS

[vtcbabca](https://www.instagram.com/vtcbabca)

www.vtcbcsr.edu.in

info@vtcbcsr.edu.in

[facebook.com/vtcbb](https://www.facebook.com/vtcbb)

Vidyabharti Campus, At & Po. Baben, Ta. Bardoli, Dist. Surat, Pin. 394601, Gujarat.



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science &
Research, Umrakh

Ignite 2024-25

A State Level Inter School Fest

Rules and Regulations for competitions

1. Rangoli Competition

Theme –

- No Drugs
- Mobile Addiction
- My Dream India

Rules & Regulation –

1. The competition will be held only when at least 4 people have participated in it. (સ્પર્ધા ત્યારે જ યોજાશે જ્યારે ઓછામાં ઓછા 4 લોકોએ તેમાં ભાગ લીધો હોય.)
2. The Size of Rangoli should be 4*4 ft. (રંગોળીની Size 4*4 ફૂટ હોવું જોઈએ.)
3. Participant – team of 2 / individual (Participant –2 ની ટીમ / વ્યક્તિગત)
4. The Students will bring own material for Rangoli. (વિદ્યાર્થીઓ રંગોળી માટે પોતાની સામગ્રી લેવાની રહેશે.)
5. The maximum time limit is 2 hours. (મહત્તમ સમય મર્યાદા 2 કલાક છે.)
6. Rangoli color powder is to be used. No paints are allowed. (રંગોળી કલર પાવડરનો ઉપયોગ કરવાનો છે. કોઈ પેઇન્ટની મંજૂરી નથી)
7. The decision of Judges will be final and binding. (Judges નો નિર્ણય અંતિમ રહેશે.)

Event Coordinators: Prof. Ami Mistry

Prof. Rinkal Patel

Student Co-Ordinators:

Bhanushali Priya

Panchal Feni

Patel Vasu

8000257711

8128295575

9712218334



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

2. TREASURE HUNT

1. Must stay with all members of your team at all times. (દરેક સમયે તમારી ટીમના તમામ સભ્યો સાથે રહેવું.)

2. Maximum team member are: 6 (ટીમના મહત્તમ સભ્ય છે: 6)

3. To earn points for completing tasks on the list, take a photo or video with at least one member doing assigned task, and specify the number of the task being completed (more than 1 member if specifically a group activity) (સૂચિ પરના ટાસ્ક પૂર્ણ કરવા માટે પોઈન્ટ મેળવવા માટે, ઓછામાં ઓછા એક સભ્ય સોપેલ કાર્ય કરી રહ્યા હોય તેવો ફોટો અથવા વિડિયો લો, અને પૂર્ણ થઈ રહેલા ટાસ્ક સંખ્યાનો ઉલ્લેખ કરો (જો ખાસ કરીને group પ્રવૃત્તિ હોય તો 1 થી વધુ સભ્ય))

4. Be respectful of locations around college. If they do not want you completing task in said location, LEAVE and complete elsewhere (કોલેજની આસપાસના સ્થાનોનો આદર કરો. જો તેઓ ઇચ્છતા નથી કે તમે તે સ્થાન પર કાર્ય પૂર્ણ કરો, તો છોડી દો અને અન્યત્ર પૂર્ણ કરો)

5. Do not do anything illegal (કોઈપણ ગેરકાયદેસર કામ કરશો નહીં)

6. We are not responsible for any of the consequences that may occur when attempting to complete the scavenger hunt. (રમતને પૂર્ણ કરવાનો પ્રયાસ કરતી વખતે જે પરિણામ આવી શકે છે તેના માટે અમે જવાબદાર નથી)

Event Co-ordinators: Prof. Vishwa Bhatt

Prof. Krishna Patel

Student Co-Ordinators:

Shah Heer

Gohil Vidhi

Chauhan Mayank

Patel Archy

8200847779

6359362346

9428005522

6351335686



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

3. MIND MASTERY

1. Only Single participation is allowed. (માત્ર સિંગલ સહભાગિતાની મંજૂરી છે)
2. The medium of the questions will be in Gujarati and English both. (પ્રશ્નોનું માધ્યમ ગુજરાતી અને અંગ્રેજી બંનેમાં રહેશે)
3. Only qualifying participant can play further round (માત્ર ક્વોલિફાઇઇંગ સહભાગી આગળનો રાઉન્ડ રમી શકે છે)
4. On the average score derives from all the rounds, winners will be declared. (તમામ રાઉન્ડમાંથી મેળવેલ સરેરાશ સ્કોર પર, વિજેતા જાહેર કરવામાં આવશે.)
5. There will be certain time span for each round. (દરેક રાઉન્ડ માટે ચોક્કસ સમયગાળો હશે.)
6. If there is any tie up among the participants about average score, it will be solved by taking another round or set of rounds. (જો એવરેજ સ્કોર અંગે સહભાગીઓ વચ્ચે કોઈ ટાઈ-અપ હોય, તો તેને અન્ય રાઉન્ડ દ્વારા ઉકેલવામાં આવશે.)
7. All the rights related with the competition are reserved to Organizers of **Ignite 2024-25**(સ્પર્ધાને લગતા તમામ અધિકારો **Ignite 2024-25** ના આયોજકો પાસે આરક્ષિત છે)
8. Rules and Regulations can be change on time which will depend upon circumstances and number of Entries. (નિયમો અને નિયમનો સમયસર બદલાઈ થઈ શકે છે. જે સંજોગો અને એન્ટ્રીઓની સંખ્યા પર આધારિત હશે.)
9. Arrive at least 15 minutes before the start time (રમત શરૂ થવાના ૧૫ મિનિટ પહેલા હાજર થઈ જવું)

Event Co-ordinators:

Prof. Nikunj Gami,

Prof. Priya Sharma

Prof. Yuvraj Parma

Student Co-Ordinators:

Parwani Aryan

Kapadiya Meet

Chaudhari Dhruv

9558387598

7227841852

7435879280



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

4. LAN GAMING

1. Contestants have to play 'Call of Duty' game. (સ્પર્ધર્કોએ 'Call of Duty' ગેમ રમવાની રહેશે.)
2. Game and player setting will be done on site by event coordinated. (ઇવેન્ટ coordinated દ્વારા રમત અને પ્લેયર સેટિંગ સ્થળ પર જ કરવામાં આવશે.)
3. The preliminary round of the tournament will be 1 per player. (ટુર્નામેન્ટનો પ્રંભિક રાઉન્ડ પ્રતિ ખેલાડી 1 હશે.)
4. Players can choose 'Guns' according to their account. Those with the 'high score' will qualify for the next round to play in Map Player. (ખેલાડીઓ તેમના હિસાબે 'Guns' પસંદ કરી શકે છે. તેઓ 'High સ્કોર સાથે તેઓ મેપ પ્લેયર માં રમવા માટે આગલી રાઉન્ડ માં ક્વોલિફાઇ થશે.)
5. Players should check their controls before the game. Complaints about changes in controls will not be considered. (ખેલાડીઓએ રમત પહેલા પોતાના Control ચેક કરવાના રહેશે. Controls અંગે ફેરફાર ની ફરિયાદો ધ્યાનમાં લેવામાં આવશે નહિ.)
6. Intentional Disconnection: The offending player will be disqualified upon ruling by the referee. (Intentional Disconnection: રેફરી દ્વારા ચુકાદા પર તે વાંધાજનક ખેલાડીને disqualified કરવામાં આવશે.)
7. જ્યારે કોઈપણ Disconnection થાય છે ત્યારે જો રેફરી દ્વારા Disconnection અજાણતા માણવાના આવે. છે તો મેચ ફરી થી શરૂ કરવામાં આવશે. જો કોઈપણ ખેલાડી મેચ ફરી થી શરૂ કરવામાં (RESTART) સંમત ના થાય તો તે ખેલાડી જાતે જ હારી જશે.
8. The decision rendered by the referee shall be final. (રેફરી દ્વારા આપવામાં આવેલ ચુકાદો અંતિમ ગણાશે.)

Event Co-ordinators:

Dr. Viral Chauhan

Prof. Amit Patel

Prof. Bhavin Rabari

Student Co-Ordinators:

Prajapati Ankit

9327534098

Panchal Jay

7575853542

Patel Mihir

7567461503

Patel Keyur

9327849210



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

5. Ad Making Competition

1. Team Formation: (ટીમ રચના)

Teams can consist of 2-3 members. (ટીમમાં 2-3 સભ્યો હોઈ શકે છે.)

Each team must have a unique team name. (દરેક ટીમનું એક અનન્ય ટીમનું નામ હોવું આવશ્યક છે.)

2. Content and Creativity: (સામગ્રી અને સર્જનાત્મકતા)

The advertisement should be original, creative, and engaging. (જાહેરાત મૂળ, સર્જનાત્મક અને આકર્ષક હોવી જોઈએ.)

It should effectively convey the message and capture the audience's attention. (તે અસરકારક રીતે સંદેશ પહોંચાડે અને પ્રેક્ષકોનું ધ્યાન ખેંચે.)

The content should be appropriate and free from any offensive or inappropriate language or imagery. (સામગ્રી યોગ્ય અને કોઈપણ અપમાનજનક અથવા અયોગ્ય ભાષા અથવા છબીઓથી મુક્ત હોવી જોઈએ.)

3. Additional Rules: (વધારાના નિયમો)

All teams must adhere to the rules and regulations of the competition. (તમામ ટીમોએ સ્પર્ધાના નિયમો અને નિયમોનું પાલન કરવું આવશ્યક છે.)

Any violation of the rules may result in disqualification. (નિયમોનું કોઈપણ ઉલ્લંઘન ગેરલાયકાતમાં પરિણમી શકે છે. આયોજકો કોઈપણ સમયે નિયમો અને નિયમોમાં ફેરફાર કરવાનો અધિકાર અનામત રાખે છે.)

The organizers reserve the right to modify the rules and regulations at any time. (જો જરૂરી હોય તો ટીમો તેમના પોતાના લેપટોપ અથવા ઉપકરણો લાવવા માટે જવાબદાર છે)

Teams are responsible for bringing their own laptops or devices, if require.

Event Co-ordinators: Prof. Siddharth Thakkar, Prof. Rakhi Parmar

Student Co-Ordinators:

Patel Khushi S
7265060187

Mistry Komal
9512562755

Patel Man
9724726964

Virvani Dev
9499513127



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

6. The Spotlight Show (Presentation)

- 1) These Competitions will be held only when at least (Minimum) 5 teams have participated.
(આ સ્પર્ધા ત્યારે જ યોજવામાં આવશે જ્યારે ઓછામાં ઓછી 5 ટીમોએ તેમાં ભાગ લીધો હોય.)
- 2) The Topic Should be in context to "**Shaping Tomorrow: The Importance of Education Today**" (Importance of Education).
- 3) The "Presentation (PPT)" and "Team" will be **disqualified** if the Topic is found **irreverent** at the time of competition.
(જો સ્પર્ધા સમયે PPT વિષય સાથે સંબંધિત ન જણાય તો "પ્રેઝન્ટેશન (PPT)" અને "ટીમ" ને ગેરલાયક ઠેરવવામાં આવશે.)
- 4) Explanation can be in English/Hindi/Gujarati. Slides Should strictly be in English.
(સમજૂતી અંગ્રેજી, હિન્દી અથવા ગુજરાતીમાં હોઈ શકે છે. સ્લાઇડ્સ અંગ્રેજીમાં હોવી જોઈએ)
- 5) Each team should have **3 students**.
(દરેક ટીમમાં 3 વિદ્યાર્થીઓ હોવા જોઈએ.)
- 6) Maximum of **10 slides**, including participant details and a "Thank-you slide."
(સહભાગીઓની વિગતો અને આભાર સ્લાઇડ સહિત મહત્તમ 10 સ્લાઇડ્સ)
- 7) Ensure all content is original and not copied from any source. (Facts and Figures if any copied then Mention Source).
(ખાતરી કરો કે બધી સામગ્રી મૂળ છે અને કોઈપણ સ્ત્રોતમાંથી નકલ કરવામાં આવી નથી. (તથ્યો અને આંકડા જો કોઈ નકલ કરેલ હોય તો સ્ત્રોતનો ઉલ્લેખ કરો).
- 8) Each participant team has a maximum of **10 minutes** for their presentation. (Warning Bell at 08 Min). Each and every member have to Present Slides.
(પ્રસ્તુતિનો સમય: દરેક સહભાગી ટીમ પાસે તેમની રજૂઆત માટે મહત્તમ 10 મિનિટ છે. (08 મિનિટે ચેતવણીની ઘંટડી). દરેક સભ્યએ સ્લાઇડ્સ રજૂ કરવાની રહેશે)
- 9) Attire should be Formal/Casual
(પોશાક ઔપચારિક/કેઝ્યુઅલ હોવો જોઈએ)
- 10) Slide Formatting: Slides should be clear and Visible. Animation and graphics are allowed (a Limited number of Graphics and Animation).
(સ્પષ્ટ સ્લાઇડ્સ. એનિમેશન અને ગ્રાફિક્સની મંજૂરી છે (ગ્રાફિક્સ અને એનિમેશનની મર્યાદિત સંખ્યા).
- 11) No Microphone or Speaker will be provided.
(કોઈ માઈક્રોફોન કે સ્પીકર આપવામાં આવશે નહીં.)
- 12) Teams are supposed to Submit a Presentation **5 Days before** the event i.e. (1/12/24) through email at aneesmultani@vtcbcsr.edu.in
(ટીમોએ ઈવેન્ટના 5 દિવસ પહેલા એટલે કે 1/12/24 સુગી ઈમેલ દ્વારા પ્રેઝન્ટેશન સબમિટ કરવાનું રહેશે aneesmultani@vtcbcsr.edu.in)



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

13) The Decision of Judges will be the Final and Binding.
(न्यायाधीशोनो निर्णय अंतिम अने बंधनकर्ता रहेशे.)

Event Co-ordinators: Prof. Anees Multani, Prof. Mansi Shukla

Student Co-Ordinators:

Suthar Laxmi
9828481719

Bimla Adnan
7434069652

Suthar Maina



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

7. HUMAN SNACKS & LADDER

1. The competition will be held only when at least 4 teams have participated in it. (સ્પર્ધા ત્યારે જ યોજાશે જ્યારે ઓછામાં ઓછા 4 ટીમએ તેમાં ભાગ લીધો હોય.)
2. To play the game only 2 members are allowed in 1 team. Each player has a counter and takes turn to play. (રમત રમવા માટે 1 ટીમમાં માત્ર 2 સભ્યોની મંજૂરી છે. દરેક ખેલાડી પાસે કાઉન્ટર હોય છે અને તે રમવા માટે વળાંક લે છે.)
3. You must answer the number correctly each time to move forward in the game, otherwise your team will be disqualified. (રમતમાં આગળ વધવા માટે તમારે દર વખતે નંબરનો સાચો જવાબ આપવો આવશ્યક છે, અન્યથા તમારી ટીમને ગેરલાયક ઠેરવવામાં આવશે.)
4. 1st player throws the dice and the 2nd player moves the counter along the number of squares down. (પહેલો ખેલાડી ડાઇસ ફેંકે છે અને 2જો ખેલાડી કાઉન્ટરને ચોરસની સંખ્યા સાથે નીચે ખસેડે છે.)
5. If you land at the bottom of the ladder, move until the ladder placed if you answer correctly otherwise your team will be disqualified. (જો તમે સીડીના તળિયે ઉતરો છો, તો પછી મૂકેલી સીડી સુધી આગળ વધો જો તમે સાચો જવાબ આપો તો નહીંતર તમારી ટીમને ગેરલાયક ઠેરવવામાં આવશે.)
6. if you land on a snake's head your team will be disqualified. (જો તમે સાપના માથા પર ઉતરો છો તો તમારી ટીમને ગેરલાયક ઠેરવવામાં આવશે.)
7. Once you reach near the winning number your team will get 3 chances to throw the dice otherwise both teams will be disqualified. (એકવાર તમે વિજેતા નંબરની નજીક પહોંચી જશો તો તમારી ટીમને ડાઇસ ફેંકવાની 3 તકો મળશે અન્યથા બંને ટીમોને ગેરલાયક ઠેરવવામાં આવશે.)
8. Decision of event coordinators will be Final and Binding. (ઇવેન્ટ કોઓર્ડિનેટરનો નિર્ણય અંતિમ અને બંધનકર્તા રહેશે.)

Game Venue: S1(A) - S1(B) [Subject to availability*]

Event Co-ordinators: Mrs. Priya Patel & Ms. Mohini Patel

Student Co-Ordinators:

PATEL DEV R.	9924752005	PATEL VASU	9712218334
PATEL JAY		PATEL MEET	
PATEL VANSI		PATEL POOJA	
PRAJAPATI MITALI		PRAJAPATI MANSI	
HARIYANI SAKSHI		MISTRY RIDDHI	



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

8. Reel Making Competition – REEL FRENZY

1. The contestants shall be given **2 hours to prepare** the reel. (સ્પર્ધકોને રીલ તૈયાર કરવા માટે 2 કલાકનો સમય આપવામાં આવશે).
2. The **duration** of reel must be **30 seconds**. (રીલનો સમયગાળો 30 સેકન્ડનો હોવો જોઈએ).
3. The content must be original and not plagiarized. (Content original હોવું જોઈએ).
4. **Participant** – team of 2 / individual (Participant –2 ની ટીમ / વ્યક્તિગત).
5. **Theme** – “Capturing Ignite Event”.
6. **Submission:** Submit reel to the coordinator. (coordinator ને રીલ સબમિટ કરો).

Event Co-ordinators: Mrs. Nidhi Patel & Ms. Kajal Bhanushali

Student Co-Ordinators:

Yash Mahale
7841892089

Tushar Jadhav
6352308056

Jayesh Rajput
6352241977



Vidyabharti Trust College of Business, Computer-science & Research, Umrakh

9. HUMAN LUDO

- 1.Teams:**Each team will consist of **4 players**, representing the **4 colors** on the Ludo board (**red, green, blue, yellow**). (ટીમો: દરેક ટીમમાં 4 ખેલાડીઓ હશે, જે 4નું પ્રતિનિધિત્વ કરશે લુડો બોર્ડ પરના રંગો (લાલ, લીલો, વાદળી, પીળો).
- 2.Tokens:** Each player will have a physical token representing their color(ટોકન્સ: દરેક ખેલાડી પાસે તેમનું પ્રતિનિધિત્વ કરતું ભૌતિક ટોકન હશે રંગ)
- 3. Starting:** A coin toss or draw will determine the starting order. The first player rolls the die. If a 6 is rolled, they can move their token onto the board. If not, the turn passes to the next player. (પ્રારંભ: સિક્કો ટોસ અથવા ડ્રો સ્ટાર્ટિંગ ક્રમ નક્કી કરશે. પ્રથમ ખેલાડી ડાઇ રોલ કરે છે. જો 6 વળેલું હોય, તો તેઓ તેમના ટોકનને બોર્ડ પર ખસેડી શકે છે. જો નહીં, વારો આગામી ખેલાડીને જાય છે.)
- 4.Movement:** Players take turns rolling the die and moving their tokens according to the number rolled. Tokens can only move forward along the track. A 6 allows an extra roll. (ખેલાડીઓ વળાંક લે છે ડાઇ રોલિંગ કરે છે અને રોલ કરેલા નંબર અનુસાર તેમના ટોકન્સ ખસેડે છે. 6 ટોકન્સ ફક્ત ટ્રેક સાથે આગળ વધી શકે છે. 6 વધારાના રોલને મંજૂરી આપે છે.)
- 5. Winning:** The first team to get all 4 tokens into their home section wins the game. (સમય મર્યાદા: દરેક ટીમ પાસે તેમનું કાર્ય પૂર્ણ કરવા માટે મર્યાદિત સમય હોઈ શકે છે વળાંક)
- 6.Time Limit:** Each team may have a limited time to complete their turn. (સમય મર્યાદા: દરેક ટીમ પાસે તેમનો વારો પૂર્ણ કરવા માટે મર્યાદિત સમય હોઈ શકે છે.)
- 7.Penalties:** Penalties can be imposed for unfair play, cheating, or delaying the game.(સમય મર્યાદા: દરેક ટીમ પાસે તેમનો વારો પૂર્ણ કરવા માટે મર્યાદિત સમય હોઈ શકે છે.)

Event Coordinators: Ms. Mansi Patel & Mrs.Hinal Rabari

Student Coordinators:

Patel Deep
9023873921

Patel Hir
6352308056

Patel Dhruti
6352241977