



**VIDYABHARTI TRUST COLLEGE OF
BUSINESS, COMPUTER-SCIENCE AND RESEARCH, UMRAKH**
(Affiliated with Veer Narmad South Gujarat University, Surat)
**Department of Business Administration
Newsletter**



KNOW-WIZ
SPREADING KNOWLEDGE

Contents

AI in Student Life: Tool, Tutor, or Threat?	3
25 FULL FORMS YOU NEED TO KNOW	5
STUDENT ACHIEVEMENT	7
COLLEGE EVENTS AND FUNCTIONS	8

AI in Student Life: Tool, Tutor, or Threat?

Artificial Intelligence (AI) has quietly but firmly entered student life. From writing assistance and exam preparation to research support and time management, AI tools are now as common as textbooks and notebooks. The real question, however, is not whether AI is present, but whether it acts as a tool, a tutor, or a threat.

As a tool, AI significantly enhances productivity. Students use AI-powered platforms for summarizing lengthy readings, checking grammar, generating ideas, and organizing study schedules. For research scholars, AI helps in literature searches and data analysis, saving time and effort. Used responsibly, AI allows students to focus more on critical thinking rather than repetitive tasks.



AI also functions as a tutor. Personalized learning platforms adapt to a student's pace, strengths, and weaknesses. Chatbots and virtual assistants provide instant explanations, making learning more accessible, especially for first-generation learners or students in remote areas. In this sense, AI democratizes education by reducing dependence on expensive coaching or limited classroom time.

However, AI can also become a threat if misused. Over-reliance on AI for assignments and exams risks weakening original thinking, creativity, and academic integrity. Issues such as plagiarism, data privacy, and unequal access to technology raise ethical concerns. Moreover, when students use AI as a shortcut rather than a support system, learning becomes superficial.

AI in student life is neither inherently good nor bad-it depends on usage. Universities must focus on AI literacy, ethical guidelines, and responsible integration. When balanced wisely, AI can empower students rather than replace their intellect. The future of education lies not in choosing between humans and machines, but in learning how both can grow together.

Mr. Siddharth Thakkar

Asst. Professor BBA, VTCBCSR

Reference:

<https://www.unesco.org/en/digital-education/artificial-intelligence?hub=32618>

25 FULL FORMS YOU NEED TO KNOW

- 1) SIM: Subscriber Identity Module
- 2) PIN: Personal Identification Number
- 3) IFSC: Indian Financial System Code
- 4) ATM: Automated Teller Machine
- 5) URL: Uniform Resource Locator
- 6) JPEG: Joint Photographic Experts Group
- 7) FAQ: Frequently Asked Questions
- 8) SMS: Short Message Service
- 9) VPN: Virtual Private Network
- 10) ISP: Internet Service Provider
- 11) USB: Universal Serial Bus
- 12) PDF: Portable Document Format
- 13) WiFi: Wireless Fidelity
- 14) SaaS: Software as a Service
- 15) GPS: Global Positioning System
- 16) AI: Artificial Intelligence
- 17) NEFT: National Electronic Funds Transfer
- 18) KYC: Know Your Customer
- 19) HTTP: Hypertext Transfer Protocol
- 20) SEBI: Securities and Exchange Board of India
- 21) IPO: Initial Public Offering

- 22) RTGS: Real Time Gross Settlement
- 23) SIP: Systematic Investment Plan
- 24) UPI: Unified Payments Interface
- 25) NOS: National Occupational Standards

PROF. AMI MISTRY

VTBCSR

STUDENT ACHIEVEMENT

VTCBCSR Student Clinches Gold at “National Open Full Contact Karate” Championship 2025.

“નેશનલ ઓપન ફુલ કોન્ટેક્ટ કરાટે” ચેમ્પિયનશિપ 2025 માં VTCBCSR ના વિદ્યાર્થીનો ગોલ્ડ મેડલ વિજય.

તારીખ: 03 ડિસેમ્બર 2025

વિદ્યાભારતી ટ્રસ્ટ કોલેજ ઓફ બિઝનેસ, કમ્પ્યુટર સાયન્સ એન્ડ રિસર્ચ (VTCBCSR), ઉમરાખને ગૌરવ અનુભવાય છે કે કોલેજના **બીજા વર્ષ BBA (SYBBA)** ના વિદ્યાર્થી **રાજપૂરોહિત રાજેન્દ્ર ભવાનીસિંહ** એ નેશનલ ઓપન ફુલ કોન્ટેક્ટ કરાટે ચેમ્પિયનશિપ 2025 માં સુવર્ણ પદક (Gold Medal) હાંસલ કર્યો છે, જે કોલકાતા, પશ્ચિમ બંગાળ ખાતે આવેલ *South City International School* માં યોજાઈ હતી.

નેશનલ ઓપન ફુલ કોન્ટેક્ટ કરાટે ચેમ્પિયનશિપ 2025, જે નવેમ્બર મહિનાના અંતે કોલકાતામાં યોજાઈ, રાષ્ટ્રીય સ્તરની પ્રતિષ્ઠિત માર્શલ આર્ટ્સ સ્પર્ધા છે, જેમાં ભારતના વિવિધ રાજ્યો માંથી સૈંકડો સ્પર્ધકો ભાગ લે છે અને શિસ્ત, શારીરિક તંદુરસ્તી તથા ખેલભાવનાનું ઉત્તમ પ્રદર્શન કરે છે. **રાજેન્દ્ર** નો ગોલ્ડ મેડલ તેમના સતત મહેનત, કઠોર તાલીમ અને અડગ સંકલ્પ નો પરિચય કરાવે છે.

વિદ્યાભારતી ટ્રસ્ટનું મેનેજમેન્ટ, પ્રિન્સિપાલ અને પ્રોફેસર ગણ, **રાજપૂરોહિત રાજેન્દ્ર ભવાનીસિંહ** ને આ અભૂતપૂર્વ સિદ્ધિ બદલ હાર્દિક અભિનંદન પાઠવે છે. સંસ્થા વિદ્યાર્થીઓના સર્વાંગી વિકાસ માટે શૈક્ષણિક ક્ષેત્ર સાથે-સાથે રમતગમત અને સહ પાઠ્ય પ્રવૃત્તિઓ માં પણ ઉત્તમ પ્રદર્શન માટે પ્રોત્સાહન આપવામાં અતૂટ પ્રતિબદ્ધ છે.



COLLEGE EVENTS

IGNITE 2K25 નું ભવ્ય સમાપન

VTCBCSR, ઉમરાખ દ્વારા 65+ શાળાઓ સુધી પહોંચ સાથે આંતર-શાળા મહોત્સવનું સફળ આયોજન

ઉમરાખ, બારડોલી (ડિસેમ્બર 3, 2025) –

વિદ્યાભારતી ટ્રસ્ટ કોલેજ ઓફ બિઝનેસ, કોમ્પ્યુટર-સાયન્સ એન્ડ રિસર્ચ (VTCBCSR) દ્વારા આયોજિત વાર્ષિક ઇવેન્ટ "IGNITE 2K25" નું 2 જી ડિસેમ્બર, 2025 ના રોજ સફળતાપૂર્વક સમાપન કરવામાં આવ્યું હતું. 11 અને 12 મા ધોરણના વિદ્યાર્થીઓ માટેના આ આંતર-શાળા મહોત્સવની 65થી વધુ શાળાઓ સુધી પહોંચ થઈ હતી અને તેમાં 25થી વધુ શાળાઓના વિદ્યાર્થીઓએ ઉત્સાહભરે ભાગ લીધો હતો, જેણે તેના સૂત્ર "Fun, Learn, Earn" ને સફળતા પૂર્વક સાર્થક કર્યું.

આ કાર્યક્રમ પ્રતિભા, સર્જનાત્મકતા અને વ્યૂહાત્મક વિચારસરણીનું અદ્ભૂત પ્રદર્શન હતું, જે શિક્ષણના વિવિધ પ્રવાહોને આવરી લેતી સ્પર્ધાઓથી ભરેલો હતો, જેનો હેતુ મેનેજમેન્ટ અને ટેકનિકલ કૌશલ્યોનું પ્રાયોગિક જ્ઞાન પ્રદાન કરવાનો હતો.

IGNITE 2K25 ની મુખ્ય વિશેષતાઓ:

સાહસિક વૃત્તિનું પ્રદર્શન: શાર્ક ટેન્ક (Shark Tank) અને માર્કેટ ક્લેશ (Market Clash) જેવી સ્પર્ધાઓએ સહભાગી વિદ્યાર્થીઓની વ્યવસાયિક સમજ અને વ્યૂહાત્મક આયોજન કૌશલ્યોની કસોટી કરી.

સર્જનાત્મક શ્રેષ્ઠતા: રીલ ફ્રેન્ઝી (Reel Frenzy) અને એડ-ઓ-મેનિયા (Ad-O-Mania) સ્પર્ધાઓમાં સહભાગીઓએ નવીન અને આકર્ષક ડિજિટલ તેમજ પરંપરાગત જાહેરાતની વિભાવનાઓ રજૂ કરી.

બૌદ્ધિક અને મનોરંજક સ્પર્ધા : વિદ્યાર્થીઓ માઇન્ડ માસ્ટરી (Mind Mastery) અને ટ્રેઝર હન્ટ (Treasure Hunt) જેવા ઉચ્ચ-ઊર્જાવાન બૌદ્ધિક પડકારોમાં જોડાયા હતા. આ ઉપરાંત, ટગ-ઓફ-વૉર (Tug-of-War) અને મ્યુઝિકલ ચેર (Musical Chair) જેવી લોકપ્રિય રમતો સહિત અસંખ્ય અનૌપચારિક રમતો (Informal Games) દ્વારા પણ મનોરંજન પૂરું પાડવામાં આવ્યું હતું, જેમાં હ્યુમન લુડો, હ્યુમન સ્નેક્સ એન્ડ લેડર્સ અને LAN ગેમિંગ જેવી પ્રવૃત્તિઓનો પણ સમાવેશ હતો.

કલા અને સંસ્કૃતિ: આર્ટ ઓન ધ ફ્લોર (રંગોળી) સ્પર્ધામાં વિદ્યાર્થીઓની કલાત્મક કુશળતાને પ્રકાશિત કરવામાં આવી હતી.





કોલેજ વહીવટીતંત્ર, પ્રિન્સિપાલ ડૉ.

સ્નેહલ મિસ્ત્રી અને વાઇસ પ્રિન્સિપાલ ડૉ. પાયલ માહિડાના નેતૃત્વ હેઠળ, જબરદસ્ત પ્રતિસાદ અને પ્રદર્શિત થયેલી ઉચ્ચ ગુણવત્તાવાળી પ્રતિભા અંગે સંતોષ વ્યક્ત કર્યો હતો. IGNITE 2K25 એ ઉચ્ચ શાળાના વિદ્યાર્થીઓ માટે પ્રાયોગિક અનુભવ મેળવવા, આત્મવિશ્વાસ વિકસાવવા અને ભવિષ્યના માર્ગોનું અન્વેષણ કરવા માટે એક મહત્વપૂર્ણ મંચ તરીકે સેવા આપી છે.